

共通項目

※一部の主な調整内容のみを記載しております。

項目	変更点
カウンターレイド	ヒット時、動作終了まで無敵になるように変更しました。
パートナーブリッツ	クイックコンボ中のずらし押しにより、キャンセル発動にならない挙動を修正しました。

【キャラクター】

アイン

項目	変更点
立ちA	立ちAへのクイックコンボを削除しました。
ジャンプC	始動ダメージ補正が重くなりました。
掌底	【C版】攻撃ヒット時の硬直時間が短くなりました。 【C版】2段目のダメージ補正が重くなりました。
Vz61 スコーピオン	【地上・空中C版】動作後のジャンプ着地硬直時間が長くなりました。
クリスリーブ	地上ダメージ中の相手にヒットするようになりました。

モーラ

項目	変更点
しゃがみA	ジャンプキャンセル可能になりました。
しゃがみB	硬直時間が短くなりました。
立ちC	硬直時間が短くなりました。 キャンセル受付時間を延ばしました。 攻撃判定を拡大しました。 地上ヒット時にふっとぶようになりました。
地上投げ	連続技で使用した際の受身不能時間が一律になるように変更しました。
スレッジハンマー	【C版】移動距離が長くなりました。
デッド・ライジング	【A版】慣性のパラメータを調整し、フロントダッシュ中に発動した際の移動距離が長くなりました。
ヴァリアブルラッシュ	移動中の押し合い判定を上方向に拡大しました。
灰は灰に、塵は塵に	発生直後の攻撃判定を拡大しました。

瑞麗

項目	変更点
双虎掌拳山	1段目の各種キャンセルが可能になりました。 ダメージに関する各種パラメータを調整しました。 最低ダメージ保障を下方修正しました。 【派生版】コマンドを←+ABに変更しました。
旋風神鳥脚	【空中版】最低ダメージ保障を下方修正しました。
蘭陵王	効果中、1ゲージ未満の状態でも超必殺技が発動可能になりました。 効果中の空中フロントダッシュ中に無敵が付与され、速度が上昇しました。

アル・アジフ

項目	変更点
立ちA	攻撃発生が早くなりました。
ジャンプA	攻撃持続時間が長くなりました。 攻撃判定を拡大しました。
バルザイの偃月刀・二連撃	【A版】攻撃ヒット時の硬直時間が短くなりました。 【A版】2段目のノックバック距離が短くなり、ヒット時の硬直時間が長くなりました。
アトラック=ナチャ	攻撃力が増加しました。
ニトロスの鎌	動作後半部分がジャンプキャンセル可能になりました。

沙耶

項目	変更点
しゃがみE	移動距離が長くなりました。
肉の腕	【A版・C版】動作開始時に移動するようになりました。 動作中にレバー左右で移動が可能になりました。
通常投げ	連続技で使用した際の受身不能時間が一律になるように変更しました。
空中投げ	低空で空中回避キャンセルできない不具合を修正しました。
肉の剛腕	ロック攻撃判定を横方向に拡大しました。
ヴァリアブルラッシュ	C連打ルートの回復量が増加しました。

イグニス

項目	変更点
しゃがみA	ジャンプキャンセルが出来なくなりました。
しゃがみB	攻撃持続中の前方向の攻撃判定を縮小しました。
飛殺・月牙	攻撃力が増加しました。 ヒット時に各種キャンセルが可能になりました。 【地上C版】地上の相手に当てた際のノックバック方向が逆になりました。 【空中版】発動時、相手方向に振り向くようになりました。 【空中C版】飛び道具の接地判定を調整し、地面に落ちづらくなりました。
雷殺・死角	投げ判定発生前の対投げ無敵が無くなりました。
轟殺・月牙縦横	ヒット時に各種キャンセルが可能になりました。 【空中版】発動時、相手方向に振り向くようになりました。
ヴァリアブルラッシュ	発動直後の突進が、相手の無敵状態が終わるまで攻撃に遷移しないことがある挙動を修正しました。

アンナ

項目	変更点
前方回避	硬直時間が短くなりました。 動作後半がジャンプキャンセル可能になりました。
遠距離立ちB	始動ダメージ補正を付与しました。
フォデレ(←タメ→+攻撃)	コマンドを←↓↑→+攻撃に変更しました。
ダンツァ・マカブラ	空中で発動可能になりました。 発生直後の当身判定を下方向に拡大しました。 当身成立前の押し合い判定を下方向に拡大しました。 当身成立後のヴェーニア射出中に、押し合い判定を付与しました。

三世村正

項目	変更点
磁気鎧装・負極 磁気障壁	地上ダメージ中の相手にヒットするようになりました。
手動休憩	攻撃ヒット時に復帰補正回復効果を付与しました。
ヴァリアブルラッシュ	B連打ルートのダメージ補正が軽くなりました。

牙野原 エチカ

項目	変更点
その他	体力が減少しました。
フロントダッシュ	着地硬直を1回だけ、フロントダッシュまたはバックステップでキャンセルできるようになりました。
インフィニットプラス	空中フロントダッシュ中に発動した場合に、フロントダッシュの移動量が引き継がれてしまう挙動を修正しました。
遠距離立ちB	攻撃発生が遅くなりました。
しゃがみB	攻撃発生が遅くなり、硬直時間が長くなりました。 攻撃持続時間が短くなりました。 ジャンプキャンセルが出来なくなりました。
立ちE	ヒットストップ時間が短くなりました。
しゃがみE	攻撃発生が遅くなり、硬直時間が長くなりました。 攻撃持続時間が短くなりました。
ジャンプE	ガード硬直時間が短くなりました。
対空技	攻撃持続時間が短くなり、硬直時間が長くなりました。 前下方向への攻撃判定を縮小しました。
通常投げ	連続技で使用した際の受身不能時間が一律になるように変更しました。
チャージ・オブ・ザ・デッド	(C版) 動作開始直後の、対飛び道具無敵から対打撃無敵に変化するタイミングが遅くなりました。
アサルト・オブ・ザ・デッド	ふっとびを変更し、受身不能時間が長くなりました。
ブランディッシュ・オブ・ザ・デッド	発動時にフロントダッシュ等の慣性が乗らなくなりました。 投げ判定の発生が遅くなり、空振り時の硬直時間が長くなりました。 投げ間合いが全体的に狭くなり、A・B・C版でそれぞれ間合いが異なるようになりました。 (A版・B版) 攻撃力が減少しました。 (B版・C版) キャンセル可能になるタイミングが遅くなり、A版と同様のタイミングに調整しました。
スクリュー・オブ・ザ・デッド	発動時にフロントダッシュ等の慣性が乗らなくなりました。
スティンガー・オブ・ザ・デッド	ガード時のノックバック距離が長くなりました。 (B版) ふっとびを変更しました。 (B版・C版) キャンセル可能になるタイミングが遅くなりました。
オージー・オブ・ザ・デッド	発動時にフロントダッシュ等の慣性が乗らなくなりました。
デッド・オブ・ザ・デッド	投げ判定の発生が遅くなりました。
ヴァリアブルラッシュ	ヒット後「デッド・オブ・ザ・デッド・オブ・ザ・デッド」に派生しなかった場合の硬直時間が長くなり、ダウンしている相手にパートナー等の攻撃が当たらないように 発動直後の突進攻撃がガードされた際、無敵時間が切れるようになりました。

セイバー

項目	変更点
風王結界発動時	必殺技の削りダメージが減少しました。
風王結界解除時	各種「魔力開放・突撃」ヒット時に、コマンドの異なる「魔力開放・突撃」へキャンセル可能になりました。
しゃがみA	硬直時間が長くなりました。
しゃがみB	硬直時間が長くなりました。
立ちE	キャンセルジャンプの移動値を調整しました。
通常投げ	連続技で使用した際の受身不能時間が一律になるように変更しました。
ライジングスラッシュ	(C版) 発生直後の攻撃判定を縮小しました。
魔力開放・突撃(下段)	ノックバック距離が短くなりました。 ふっとびが高くなりました。
魔力開放・突撃(空中)	ダウン中の相手にヒットした際、地上ヒット時と同じふっとびになるように変更しました。
風王結界	始動ダメージ補正が重くなりました。 相手ダメージ中に発動した際に、直後の攻撃に復帰補正回復効果が付与されるようになりました。

オウカ

項目	変更点
前方回避	やられ判定を縮小しました。
しゃがみC	Bボタンを押しっぱなしで動作時間が変化し、レバーの前後入力で移動方向を制御できるようになりました。
対空技	攻撃判定を内側に拡大しました。
特殊技(空中で→or↓+C)	攻撃力を増加しました。
超加速おしゃべブーツ	動作後の各種行動が振り向きになりました。 【空中A版】発動時の本体の移動値を調整し、各種動作へ移行できるタイミングが早くなりました。 【地上C版・空中C版】足元のやられ判定を縮小しました。
微熱ドリルミサイル	爆発のダメージ補正が軽くなりました。
乙女の秘密・バトルスカート	攻撃発生が早くなりました。

すーぱーそに子

項目	変更点
その他	体力に関するパラメータを下方修正しました。
各種通常技猫攻撃動作	本体が硬直中に猫による攻撃をバニシングガードされた際に、本体攻撃時と同様のバニシングガードの挙動が適応されるように変更しました。
フロントダッシュ・バックステップ	加速度および最高速度が減少しました。
立ちC	空振り時に必殺技キャンセルが可能になるタイミングが遅くなりました。
立ちE	猫が発動後に振り向きがなくなるように変更しました。
しゃがみB	攻撃持続時間が短くなりました。
しゃがみC	空振り時にジャンプキャンセル、必殺技キャンセルが可能になるタイミングが遅くなりました。 ダメージ補正が重くなりました。
→+C	攻撃持続時間が短くなりました。 空振り時にジャンプキャンセル、必殺技キャンセルが可能になるタイミングが遅くなりました。
足払い	猫の移動距離が長くなりました。
ジャンプA	1段目のダメージ補正が重くなり、2段目の攻撃力が減少しました。
ジャンプC	空振り時にジャンプキャンセル、必殺技キャンセルが可能になるタイミングが遅くなりました。
ジャンプ↓+B	攻撃持続時間が短くなりました。 空振り時にジャンプキャンセル、必殺技キャンセルが可能になるタイミングが遅くなりました。
ジャンプ→+C	着地硬直時間が長くなりました。 攻撃持続時間が短くなりました。 空振り時にジャンプキャンセル、必殺技キャンセルが可能になるタイミングが遅くなりました。
ジャンプ2E	猫の移動距離が長くなりました。
対空技	ヒット時のみジャンプキャンセルができるように変更しました。 攻撃持続時間が短くなりました。
フウリちゃん?(フルコンボだポン!)	連続技中に同じ技をヒットさせた際、最終段のふっとびを変更しました。
メン、だめ~!	暗転前の無敵時間を削除し、硬直時間が長くなりました。 【空中版】動作中暫く空中に停滞するように変更しました。

愛乃 はあと

項目	変更点
その他	体力に関するパラメータを下方修正しました。
しゃがみ状態	押し合い判定を上方向に拡大しました。
ホーミング	移動中に再度Dボタンを入力することで、移動速度が加速するようになりました。
インフィニットブラスト	空中フロントダッシュ中に発動した場合に、フロントダッシュの移動量が引き継がれてしまう挙動を修正しました。
通常投げ	連続技で使用した際の受身不能時間が一律になるように変更しました。
鉄拳ばんち	【A版】ガード硬直時間が短くなりました。
アルカナ必殺技	【A版・C版】飛び道具の大きさと攻撃判定を拡大しました。 【B版】攻撃発生が早くなりました。
愛の鉄拳ばんち	最低ダメージ保障を下方修正しました。
すっごい必殺きつく	攻撃力を減少し、最低ダメージ保障を下方修正しました。
ヴァリアブルラッシュ	発動直後の突進攻撃がガードされた際、無敵時間が切れるようになりました。 A連打ルートの最低ダメージ保障を下方修正しました。
とにかくぜったいすっごい愛の鉄拳ばんち	最低ダメージ保障を下方修正しました。

焰

項目	変更点
その他	体力が減少しました。
しゃがみA	攻撃発生が遅くなりました。 足元のやられ判定を拡大しました。
しゃがみB	攻撃持続時間が短くなりました。 足元のやられ判定を拡大しました。
しゃがみC	攻撃発生が遅くなりました。 足元のやられ判定を拡大しました。
対空技	上半身のやられ判定が拡大し、上半身無敵時間が短くなりました。
通常投げ	特定状況で、1段目が空振りする挙動を修正しました。
飛翔乱舞	【A版】最終段の攻撃力が減少しました。
霸走	本体の位置に関わらず、ノックバックの移動方向が統一されるように調整しました。 ガード時のノックバック距離が長くなりました。 攻撃発生前のやられ判定および投げられ判定を拡大しました。 攻撃判定発生直前まで被カウンターになるように変更しました。
獣煉獄	【地上版】ガード硬直時間が短くなりました。
激・獣煉獄	【空中A版】着地硬直時間が長くなりました。
隼	方向転換の入力受付時間が長くなり、動作開始直後の攻撃判定を拡大しました。 1段目の攻撃判定を縮小しました。 非ロック時の攻撃力が減少し、着地硬直時間が長くなりました。

【パートナー】

愛原 奈都美

項目	変更点
急停止は何故か効かない	通常発動時の本体の硬直時間が短くなりました。 通常発動後、再使用可能になるまでの時間が短くなりました。 1段目、2段目の攻撃がダウン中の相手にヒットした際、地上ヒット時と同じふっとびになるように変更しました。

アンリ

項目	変更点
バレットストーム	通常発動後、キャンセル発動後の再使用可能になるまでの時間が短くなりました。

石馬 戒厳

項目	変更点
誓約大義・一億総玉砕	通常発動後、キャンセル発動後の再使用可能になるまでの時間が短くなりました。

ドラゴン

項目	変更点
ドラゴンプレス	通常発動後、キャンセル発動後の再使用可能になるまでの時間が短くなりました。

アナザーブラッド

項目	変更点
禁忌の血を解放(はな)つ、優せ	通常発動後、キャンセル発動後の再使用可能になるまでの時間が短くなりました。

スピカ

項目	変更点
スターストライク	最低ダメージ保障を上方修正しました。

キャロル

項目	変更点
聖杯のヴォイド	通常発動後、再使用可能になるまでの時間が短くなりました。

曽根 美雪

項目	変更点
パーフェクトスイング	ラウンド開始直後に使用可能になるまでの時間が短くなりました。 通常発動後、キャンセル発動後の再使用可能になるまでの時間が短くなりました。

向日 アオイ

項目	変更点
セカイカイヘン	通常発動後、キャンセル発動後の再使用可能になるまでの時間が短くなりました。

アルシア

項目	変更点
大蛇の刃	通常発動後、キャンセル発動後の再使用可能になるまでの時間が短くなりました。

美鶴木 夜石

項目	変更点
嘔吐	通常発動時の本体の硬直時間が短くなりました。 ラウンド開始直後に使用可能になるまでの時間が短くなりました。 通常発動後、再使用可能になるまでの時間が短くなりました。

寄車 むげん

項目	変更点
ヨガ=ソトースの拳	通常発動時の本体の硬直時間が短くなりました。 通常発動後、再使用可能になるまでの時間が短くなりました。 飛び道具のサイズと攻撃判定を拡大しました。 飛び道具のランダム生成範囲を拡大しました。 ダウン中の相手にヒットした際、地上ヒット時と同じふっとびになるように変更しました。

アンジェラ・バルザック

項目	変更点
オートマチック・スマートファイア	通常発動時の本体の硬直時間が短くなりました。 通常発動後、キャンセル発動後の再使用可能になるまでの時間が短くなりました。 ダウン中の相手にヒットした際、地上ヒット時と同じふっとびになるように変更しました。

すーぱーそに子

項目	変更点
わたしたち、第一宇宙速度です！	通常発動時の本体の硬直時間が短くなりました。 音符が発生する挙動を、開始時および一定周期に6個同時に出すように変更しました。 音符を取得した際に得られる攻撃力・防御力の最大補正限界値を上昇修正しました。

丈槍 由紀

項目	変更点
クラスのみんな	通常発動時の本体の硬直時間が短くなりました。 通常発動後、再使用可能になるまでの時間が短くなりました。

宝形 イリア

項目	変更点
スマート・マテリアル	通常発動時の本体の硬直時間が短くなりました。 ダウン中の相手にヒットした際、地上ヒット時と同じふっとびになるように変更しました。 攻撃力が増加しました。