

# ニトロプラス プラスターズ -ヒロインズ インフィニット デュエル- Ver.1.06 変更点リスト

## 共通項目

※一部の主な調整内容のみを記載しております。

| 項目 | 変更点                                  |
|----|--------------------------------------|
|    | トレーニングモードを実装しました。                    |
|    | 称号設定を実装しました。                         |
|    | 一部キャラクターのバトル中の演出、エフェクトを追加しました。       |
|    | 一部キャラクターのエフェクト、動作について軽微な不具合修正を行いました。 |

## 瑞麗

| 項目    | 変更点               |
|-------|-------------------|
| ジャンプC | 攻撃持続時間が短くなりました。   |
| 対空攻撃  | 根本付近の攻撃判定を縮小しました。 |

## 沙耶

| 項目            | 変更点                                |
|---------------|------------------------------------|
| 爆発物を含む肉塊(空中版) | 飛び道具発生後の空キャンセル可能なタイミングを削除しました。     |
| 肉変化(←↓と 版)    | 発動時の無敵時間を削除し、やられ判定を →↓と 版と同様にしました。 |

## 牙野原エチカ

| 項目    | 変更点                        |
|-------|----------------------------|
| しゃがみB | キャンセル受付時間が短くなりました。         |
| 立ちE   | ガード硬直時間、キャンセル受付時間が短くなりました。 |
| ジャンプC | やられ判定を拡大しました。              |

## オウカ

| 項目         | 変更点                                 |
|------------|-------------------------------------|
| 遠距離立ちB     | 攻撃発生が早くなり、持続時間が長くなりました。             |
| しゃがみB      | 被バニシングガード後に、空中判定になるように調整しました。       |
| ジャンプB      | ヒット位置によりダメージ補正が異なっていた不具合を修正しました。    |
| しゃがみC      | ヒット中に相手側がインフィニットプラスができない不具合を修正しました。 |
| 超加速おしよれブーツ | 被カウンター判定を削除しました。                    |
|            | 【地上・A版】【解除・C版】発動時の準備動作が短くなりました。     |
|            | 【空中・A版】【解除・B版】攻撃可能になるタイミングが早くなりました。 |
| ばっ丸兵器      | キャンセル受付時間が長くなりました。                  |
| 光学装甲・物理    | キャンセル可能になるタイミングを調整しました。             |

## すーぱーそに子

| 項目                       | 変更点                         |
|--------------------------|-----------------------------|
| 対空攻撃                     | ガード硬直時間が短くなり、硬直時間が長くなりました。  |
| →+O                      | 全体硬直時間が長くなりました。             |
| ジャンプ中 →+C                | 全体硬直時間が長くなりました。             |
|                          | 着地硬直時間が長くなりました。             |
| ぎゃあ！?(大気圏突破式ドロップキック)     | 発動後、再度使用可能になるタイミングが長くなりました。 |
| わわわっ！(大気圏落下式フライングニードロップ) | 発動後、再度使用可能になるタイミングが長くなりました。 |
| あ、あれ……？(きゅ〜どろんぽっ！)       | 1段目を空中ガードできるように変更しました。      |
|                          | 硬直時間が長くなりました。               |
| うえええ……！?(たたくのは得意です)      | 空中ガードできるように変更しました。          |
|                          | 攻撃判定と押し合い判定を調整しました。         |
| フウリちゃん？(ワルコンボ投擲！)        | 空中ガードできるように変更しました。          |

## 愛乃はあと

| 項目                  | 変更点                               |
|---------------------|-----------------------------------|
| ホーミング               | 攻撃可能になるタイミングが早くなりました。             |
| しゃがみC               | 攻撃力が減少しました。                       |
|                     | 前方への移動量を調整しました。                   |
| 対空攻撃                | 攻撃発生前のやられ判定を縮小しました。               |
| ジャンプB               | ふっつとびを変更しました。                     |
| ジャンプ中 ←+B           | 入力をレバー → 方向のみの受け付けに変更しました。        |
|                     | 復帰補正が弱くなりました。                     |
| 立ちE(タメ成立)           | ヒット時のヒットストップが増加しました。              |
| 鉄拳ぼんち               | 持続中の攻撃判定を拡大しました。                  |
|                     | 攻撃発生前の押し合い判定を縮小しました。              |
|                     | 攻撃持続中の押し合い判定が高くなりました。             |
|                     | 【A版】復帰補正が弱くなり、受身不能時間が長くなりました。     |
|                     | 【A版／B版】ガード時のノックアウト距離が短くなりました。     |
|                     | 【A版／B版】ガード硬直時間が長くなり、硬直時間が短くなりました。 |
| はーとふるぼんち            | 【A版】発動時の慣性影響を調整しました。              |
|                     | 【A版】攻撃持続時間が長くなりました。               |
| はーとふるぼんち 空中         | 発動時の慣性影響を調整しました。                  |
|                     | 【C版】下方向の攻撃判定を縮小しました。              |
| アルカナ必殺技             | それぞれに空中1回制限を付与しました。               |
|                     | 【A版】飛び道具発生が早くなり、硬直時間が短くなりました。     |
|                     | 【C版】縦方向の追尾性能が向上しました。              |
| 愛の鉄拳ぼんち             | 攻撃判定を拡大しました。                      |
|                     | 復帰補正が弱くなりました。                     |
|                     | 攻撃発生前のやられ判定を縮小しました。               |
|                     | 攻撃持続中の押し合い判定が高くなりました。             |
| ヴァリアブルラッシュ          | 硬直時間が長くなりました。                     |
| とにかくぜったいすっごい愛の鉄拳ぼんち | ふっつとびを変更しました。                     |

## 焰

| 項目         | 変更点                                    |
|------------|--|
| 立ちC        | 攻撃発生直前に被カウンター判定になっていない不具合を修正しました。      |
|            | 硬直時間が長くなりました。                          |
| しゃがみC      | 攻撃持続時間が短くなり、硬直時間が長くなりました。              |
| 対空攻撃       | 攻撃持続時間が短くなり、硬直時間が長くなりました。              |
| ジャンプE      | カウンターヒット時のふっつとびを変更しました。                |
| 鉄拳機        | 【A版／B版】始動ダメージ補正を付与しました。                |
| 紅蓮機        | 【C版】無敵時間を削除しました。                       |
| 飛脚部隊       | フィニッシュ前の追加攻撃後の着地硬直時間が長くなりました。          |
| ヴァリアブルラッシュ | 初段をバニシングガードされた際に、各種D行動が出来ない不具合を修正しました。 |
| 紅蓮         | 空中バニシングガードができない不具合を修正しました。             |