

共通項目 ※一部の名前調整内容のみを記載しております。

Table with 2 columns: Item Name (e.g., インフィニットプラスト, ハニシングガード) and Description of adjustments (e.g., 共通ダメージ判定を拡大しました).

アイン

Table with 2 columns: Item Name (e.g., 文巻/文巻E, ヴァル スピードエン) and Description of adjustments (e.g., 連続時間が短くなりました).

モーブ

Table with 2 columns: Item Name (e.g., 立ちO, スレックハンマー) and Description of adjustments (e.g., レビがOからクイックコンボで、下方面への入りが入っている場合などにより変更しました).

ルイロー

Table with 2 columns: Item Name (e.g., レビがE, 嵐山流) and Description of adjustments (e.g., ガード破壊時間が短くなりました).

アル・アジフ

Table with 2 columns: Item Name (e.g., レビがA, 遠隔立ちB) and Description of adjustments (e.g., 攻撃発生が早く、移動ダメージ補正が重くなりました).

沙耶

Table with 2 columns: Item Name (e.g., 遠隔立ちB, 立ちE) and Description of adjustments (e.g., 受身不能時間が長く、移動ダメージ補正を付与しました).

イグニス

Table with 2 columns: Item Name (e.g., 2階ジャンプ/空中ダッシュ, 距離立ちB) and Description of adjustments (e.g., ジャンプ下降時:発動できる高さが増えたり).

アンナ

Table with 2 columns: Item Name (e.g., 遠隔立ちB, 立ちO/レビがO) and Description of adjustments (e.g., ヒット硬直時間、受身不能時間が長く).

三世村正

Table with 2 columns: Item Name (e.g., 小ジャンプ, 距離立ちB) and Description of adjustments (e.g., 攻撃可能になるタイミングが早くなりました).

セイバー

Table with 2 columns: Item Name (e.g., 地上ダッシュ, 地上投げ) and Description of adjustments (e.g., 動作開始時の速度が増えたり).

**愛原 奈都美**

項目	変更点
暴弾止は荷重が軽くない	発動後の回復時間をキャンセル時と分別し、通常時は短くなりました。

**アンリ**

項目	変更点
バレットストーム	連続中にヒットした際のダメージ補正が軽くなり、発動ダメージ補正が重くなりました。 復帰補正が軽くなりました。

**石馬 成蔵**

項目	変更点
響鉄大鎧・一巻繰玉砕	発動後の回復停止時間が短くなりました。 発動ダメージ補正が重くなりました。

**ドラゴン**

項目	変更点
Dドラゴンプレス	飛び道具相殺判定を付与しました。 発動後の回復時間をキャンセル時と分別し、全体的に短くなりました。

**アナザーブラッド**

項目	変更点
鎌星の血を符集(狂)つ、畏尊	発動後の回復時間をキャンセル時と分別し、通常時は短くなりました。

**スピカ**

項目	変更点
スターライク	ダメージに関する各種パラメータを調整しました。 発動後の回復時間をキャンセル時と分別し、通常時は短くなりました。

**沙紅羅**

項目	変更点
破魂上等	発動後の回復停止時間が短くなりました。

**キャロル**

項目	変更点
悪魔のブレイド	発動後の回復時間をキャンセル時と分別し、通常時は短くなりました。

**曾根 美雪**

項目	変更点
パーフェクトスイング	通常発動時の本体の硬直時間が短くなりました。 発動後の回復停止時間が短くなり、回復時間が長くなりました。 ダメージ補正が軽くなりました。 攻撃判定を拡大しました。

**向日 アオイ**

項目	変更点
セカイカイヘン	ラウンド開始時の回復時間、発動後の回復時間が早くなりました。

**アルシア**

項目	変更点
大鏡の刃	ダメージに関する各種パラメータを調整しました。 発動後の回復時間をキャンセル時と分別し、通常時は短くなりました。 復帰補正が重くなりました。

**美輪木 夜石**

項目	変更点
羅針	ラウンド開始時の回復時間が早くなりました。 発動後の回復時間をキャンセル時と分別し、全体的に短くなりました。

**常守 朱**

項目	変更点
D3ネーター	ラウンド開始時の回復時間が短くなりました。 発動後の回復時間をキャンセル時と分別し、通常時は短くなりました。

**エイミー**

項目	変更点
ズッパシジャー	攻撃ヒット時に復帰補正の回復効果を付与しました。

**寄車 むげん**

項目	変更点
ヨグ=ゾースの拳	相手の飛び道具当て身が成立するようになりました。 攻撃力が減少し、発動ダメージ補正が軽くなりました。