

## 第1回 「愛乃 はあと」



### 〈 相談内容 ① 〉

こんばんわ、いつも楽しく番組見えています。早速ですが僕の悩みを聞いてください。

僕はいまアルカナハートLMに夢中で、はあとを使っています。

現在、エクサムカップ予選の真っ最中で、毎回同じ頼子使いの人と当たって負けてしまいます。

ホーミングで近づこうとすると、空中でミケが出すビーム(ジャンプ6B+C?)を連発されて接近できません。

強引に突破しようとするとうミケに当たる>コンボを喰らう>儀式が成立>強化突進でガードを崩されて負け、というパターンです。

頼子戦に慣れようと、家庭用アルカナ3で部屋を立てていますが頼子使いが全くいません。

ミケビームへの対策や、儀式成立後の逃げ方などございましたら教えてください。

よろしくお願いします。

※このテキストは、投稿者のコメントをそのまま掲載しております。



## 第1回 「愛乃 はあと」



### 〈 相談内容 ② 〉

風クラリーチェ対策をお願いします。  
クラリーチェの動きはとても速く、地上にいても空中にいても、ホーミングジャンプ攻撃でめくられて負けてしまいます。

また、こちらが攻めこもうとすると、ジャンプE攻撃で逆に潰されたり、なんとか触りにいけても風のアルカナの前ガードキャンセルで押し返され、すぐに逃げられてしまいます。

はあとで何か良い対策があれば教えてください。

※このテキストは、投稿者のコメントをそのまま掲載しております。



## 第1回「愛乃 はあと」



### 〈 相談内容 ③ 〉

はあとのラブマックスの変更点について、有効な使い方があれば教えてください。

気になっているのは次の三点です。

- ①必殺きっくの出だしに相殺判定が付いた
- ②すごい必殺きっく着地の衝撃波が下段になり、  
各種キャンセル可能に
- ③愛の鉄拳パンチが溜め可能に

①はなんとなく使い道がわかりますが、  
②と③(特に③)はエクサムの意図が見えません。  
上手いひと、どうか教えてください。

よろしくお願いします。

※このテキストは、投稿者のコメントをそのまま掲載しております。

