



第2回 「フィオナ・メイフィールド」

〈 相談内容 ① 〉

フィオナ対策でもよければ教えてください。使用キャラはあとです。

① 罪フィオナ対策

画面端で、罪フィオナの
ヘブンスフォール>スリオーズイ(超罪弾)の連携から
抜けだせません。

起き上がり溜めEを重ねられたり、6Bで崩される
のですが、ヘタに暴れると罪弾を喰らってしまい、
エリアル>ヘブンス>スリオーズイの連携がグループして
負けてしまいます。

② 土フィオナ対策

こちらがジャンプ攻撃を出すと、溜めEのガード
ポイントだけで負けてしまいます。

また、低空を飛んでいると滅鬼陣(超土足)の空中ガード
不能で落とされ、コルブランドのダウン引き起こし
からコンボをよく貰ってしまいます。

空中4Dで避けようとしても持続が長い
ため上手くいけません。

なにか対策があれば教えてください。

※このテキストは、投稿者のコメントをそのまま掲載しております。

