

第11回 「犬若 あかね」



〈 相談内容 ① 〉

①相手を空中から引き摺り下ろしたときに空中6GCやられた時は何で刈ればいいですか？ 4GCならステップ5Cで安定してかれるんですけど、6GCだと5Cが相殺されたりして困ってます。

②加速ホーミングから相手を空中から引き摺り下ろしたとき、途中で相手キャラを通り越したり、相手キャラと重なっていて、前後が分からなくなり前ステップ5Cがバックステップに化けることがあります。ステップの方向がわからない時は、ステップせずに遅らせ5Cすればいいんですか？

③あかね分身後の起き攻めって何すればいいですか？ 2Aか投げぐらいしかやってないです。有利F減って気まずいことが多いです。

※このテキストは、投稿者のコメントをそのまま掲載しております。



第11回 「犬若 あかね」



〈 相談内容 ① 続き 〉

④あかねってアルカナゲージだけで火力伸ばせますか？バースト後の絶望感がハンパなくてバースト出来ないんですけど(T.T) 火カナなら伸びます？

⑤ラブマックスから出来るようになった実戦向けの言霊消費する鳥コンを教えてください。5Cか2E始動でいいのありますか？これらの始動のときは3でも使えるやつを未だに使ってます。

以上です多くなってしまったので1つめと2つめだけでも答えてくれたら嬉しいです。
よろしくお願いします！！

※このテキストは、投稿者のコメントをそのまま掲載しております。

